

OPTIKA GEOMETRI

Teori melihat benda

- Plato dan Euclides : adanya sinar-sinar penglihat.
- Aristoteles : Menentang sinar-sinar penglihat.
- Al Hasan : Pancaran atau pantulan benda

TEORI CAHAYA

- Sir Isaak Newton : Teori Emisi “Sumber cahaya menyalurkan Partikel yang kecil dan ringan berkecepatan tinggi.
- Christian Huygens : Teori Eter alam : cahaya pada dasarnya Sama dengan bunyi, merambat memerlukan medium.
- Thomas Young dan Augustine Fresnell : Cahaya dapat Melentur dan berinterferensi
- Jean Leon Foucault : Cepat rambat cahaya di zat cair Lebih kecil daripada di udara.
- James Clerk Maxwell : Cahaya gelombang elektromagnetik.
- Heinrich Rudolph Hertz : Cahaya gelombang transversal karena Mengalami polarisasi.
- Pieter Zeeman : Cahaya dapat dipengaruhi medan magnet yang kuat.
- Johannes Stark : Cahaya dapat dipengaruhi medan listrik yang kuat.
- Michelson dan Morley : Eter alam tidak ada.
- Max Karl Ernest Ludwig Planck : Teori kuantum cahaya.
- Albert Einstein : Teori dualisme cahaya. Cahaya sebagai partikel dan bersifat gelombang

SIFAT CAHAYA

- Merupakan gelombang elektromagnetik.
- Tidak memerlukan medium dalam perambatannya
- Merambat dalam garis lurus
- Kecepatan terbesar di dalam vakum $3 \cdot 10^8$ m/s
- Kecepatan dalam medium lebih kecil dari kecepatan di vakum.
- Kecepatan di dalam vakum adalah absolut tidak tergantung pada pengamat.

PEMANTULAN CAHAYA.

01. $\frac{1}{f} = \frac{1}{s} + \frac{1}{s'}$

02. $M = -\frac{s'}{s} = \frac{h'}{h}$

03. Cermin datar : → $R = \infty$ → sifat bayangan : maya, sama besar, tegak
→ $n = \frac{360}{\alpha} - 1$

04. cermin gabungan → $d = s_1' + s_2$
→ $M_{\text{total}} = M_1 \cdot M_2$

Cermin cekung : $\rightarrow R = \text{positif} \rightarrow$ Mengenal 4 ruang
 \rightarrow Sifat bayangan : benda di Ruang I : Maya, tegak, diperbesar
 Benda di Ruang II : Nyata, terbalik, diperbesar
 Benda di Ruang III: Nyata, terbalik, diperkecil

Cermin cembung : $\rightarrow R = \text{negatif} \rightarrow$ sifat bayangan : Maya, tegak, diperkecil

PEMBIASAN/REFRAKSI.

01. Indeks bias $\rightarrow n_{\text{benda}} = \frac{c}{v_m} = \frac{\lambda_u}{\lambda_m} \rightarrow n_{\text{benda}} > 1$
 $\rightarrow n \text{ relatif medium 1 thdp medium 2} \rightarrow n_{12} = \frac{n_1}{n_2} = \frac{v_2}{v_1} = \frac{\lambda_2}{\lambda_1}$

02. benda bening datar $\rightarrow n \sin i = n' \sin r$

03. kaca plan paralel \rightarrow (1) $n \sin i = n' \sin r$ (cari r)
 \rightarrow (2) $t = \frac{d}{\cos r} \sin(i - r)$

04. Prisma $\rightarrow \delta$ (deviasi) \rightarrow umum \rightarrow (1) $n \sin i_1 = n' \sin r_1$ (cari r_1)
 \rightarrow (2) $\beta = r_1 + i_2$ (cari i_2)
 \rightarrow (3) $n' \sin i_2 = n \sin r_2$ (cari r_2)
 \rightarrow (4) $\delta = i_1 + r_2 - \beta$
 \rightarrow minimum \rightarrow syarat : $i_1 = r_2$
 $\rightarrow \beta > 10^\circ \rightarrow \sin \frac{1}{2} (\delta_{\min} + \beta) = \frac{n'}{n} \sin \frac{1}{2} \beta$
 $\rightarrow \beta >= 10^\circ \rightarrow \delta_{\min} = \left(\frac{n'}{n} - 1\right) \beta$

05. Permukaan lengkung. $\rightarrow \frac{n}{s} + \frac{n'}{s'} = \frac{n' - n}{R}$

06. Lensa tebal \rightarrow (1) $\frac{n}{s_1} + \frac{n'}{s_1'} = \frac{n' - n}{R_1}$
 \rightarrow (2) $d = s_1' + s_2$
 \rightarrow (3) $\frac{n'}{s_2} + \frac{n}{s_2'} = \frac{n - n'}{R_2}$

07. Lensa tipis

$$\frac{1}{f} = \left(\frac{n'}{n} - 1\right) \left(\frac{1}{R_1} - \frac{1}{R_2}\right)$$

$$\frac{1}{f_{gab}} = \frac{1}{f_1} + \frac{1}{f_2}$$

Cembung-cembung (bikonveks) $R_1 +, R_2 -$

Datar – cembung $R_1 = \text{tak hingga}, R_2 -$

Cekung – cembung $R_1 -, R_2 -$

Cekung-cekung (bikonkaaf) $R_1 -, R_2 +$

Datar – cekung $R_1 = \text{tak hingga}, R_2 +$

Cembung – cekung $R_1 +, R_2 +$

9. Lensa

Konvergen (positif)

$$\frac{1}{f} = \frac{1}{s} + \frac{1}{s'}$$

divergen (negatif)

$$M = -\frac{s'}{s} = \frac{h'}{h}$$

10. Kekuatan lensa (P)

$$P = \frac{1}{f} \longrightarrow f \text{ dalam meter}$$

$$P = \frac{100}{f} \longrightarrow f \text{ dalam cm}$$

n = banyak bayangan (untuk cermin datar)

θ = sudut antara ke dua cermin

f = jarak focus

s = jarak benda ke cermin

s' = jarak bayangan ke cermin

h = tinggi benda

h' = tinggi bayangan

m = perbesaran bayangan

i = sudut datang

r = sudut pantul

n = indeks bias

d = tebal kaca

t = pergeseran sinar

β = sudut pembias

δ = deviasi

R = jari-jari bidang lengkung

λ = panjang gelombang cahaya

P = kekuatan lensa

<http://www.banksoal.sebarin.com>